



Racing

Välj startposition och dra en mållinje.

Använd korten för att förflytta boten så långt som möjligt. Upprepa tills du passerar mållinjen.

Alla rutor som har någon del inom banan är körbara.

En bot kan inte köra över banans kant. Boten står och stampar i samma ruta om en GO-instruktion försöker föra den av banan.

Först över mållinjen vinner!

Om flera botar passerar mållinjen samma runda, vinner den som kommer längst.